Nâng cấp game “Hãy thử đoán xem!”

1. Thiết kế giao diện: Giao diện chỉ gồm 1 Button “Chơi”: cho phép người dùng bắt đầu chơi hoặc chơi lại

2. Mô tả ứng dụng: Khi người dùng nhấn vào button “Chơi”:

* Hiển thị cửa sổ prompt cho phép người dùng nhập vào muốn đoán trong khoảng nào (nhập vào số lớn nhất)
* Chọn ra số ngẫu nhiên trong khoảng mà người dùng chọn
* Hiển thị cửa số prompt cho người dùng nhập giá trị mà người dùng đoán
* Lấy kết quả và so sánh với giá trị ngẫu nhiên
  + Nếu bằng thì hiển thị thông báo chúc mừng và kết thúc lượt chơi
  + Nếu lớn hơn hoặc bé hơn thì hiển thị thông báo và cho phép người dùng lựa chọn lại

**Chú ý:**Người dùng chỉ được lựa chọn tối đa ba lần